

# AZ ANIMÁCIÓ

Az animáció viszonylag fiatal műfaj, hiszen a mozgókép kialakulásával egy időben, azaz a XIX. század végén jelent meg.

# AZ ANIMÁCIÓ

Az elnevezés a latin anima (lélek), illetve animare (életre kelteni) kifejezésekből ered.

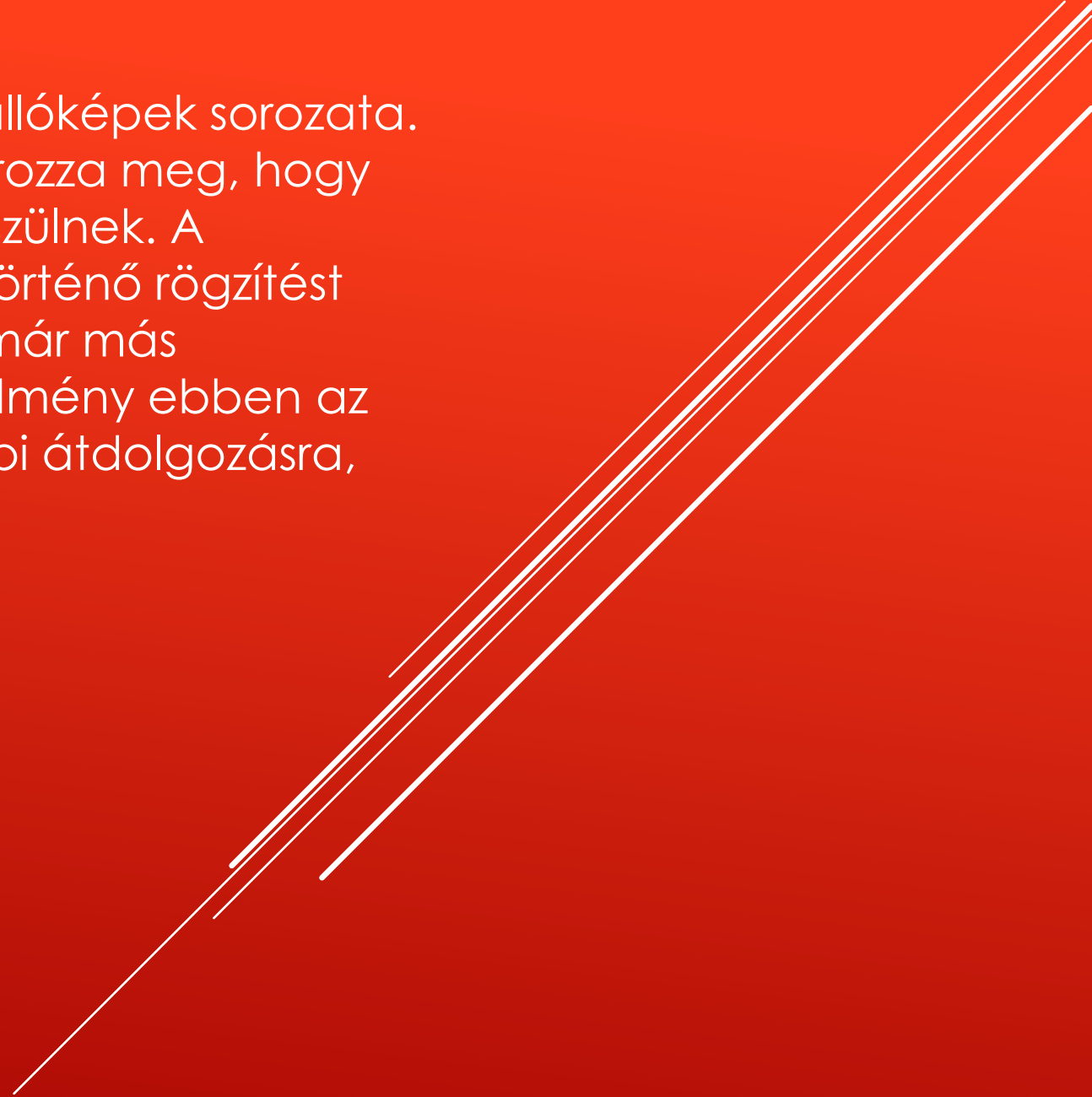
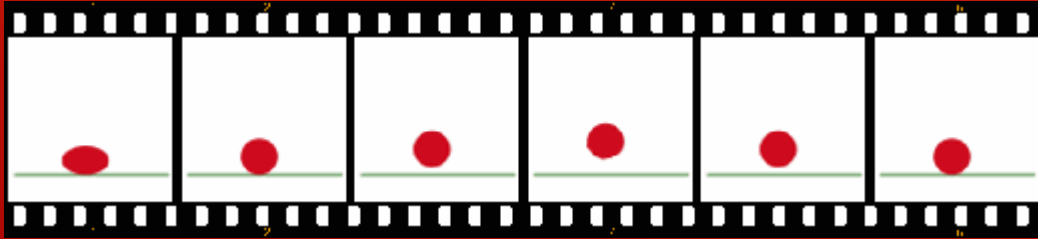
# TÖRTÉNET

Mozgó jelenségek állóképekkel történő rögzítésének korai próbálkozásaira már az ősköri barlangrajzokon is találhatunk példákat, ahol állatok több egymást átfedő lábbal ábrázoltak.

# TÖRTÉNET

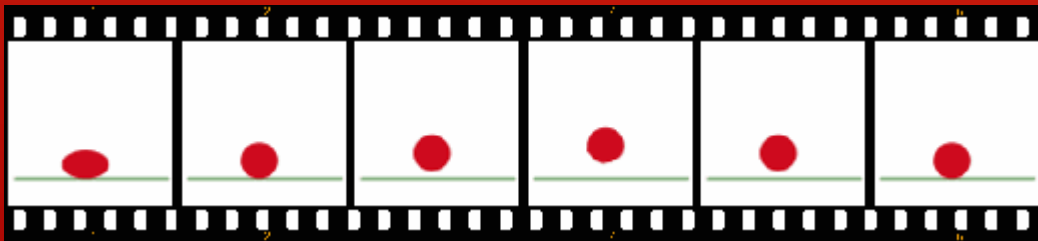
Az első rajzfilmet a francia Émile Cohl készítette 1908-ban Fantasmagorie címmel. Az 1914-es Gertie the Dinosaur Winsor McCaytől volt az egyik első sikeres animációs film

Az animáció, mint minden mozgókép, állóképek sorozata. A használt animációs technikát az határozza meg, hogy ezek az állóképek milyen módszerrel készülnek. A hagyományos eljárások a kockánként történő rögzítést részesítik előnyben, a digitális technika már más megoldásokat is használ, ám a végeredmény ebben az esetben is képszekvencia, amely további átdolgozásra, effektezésre kerülhet.



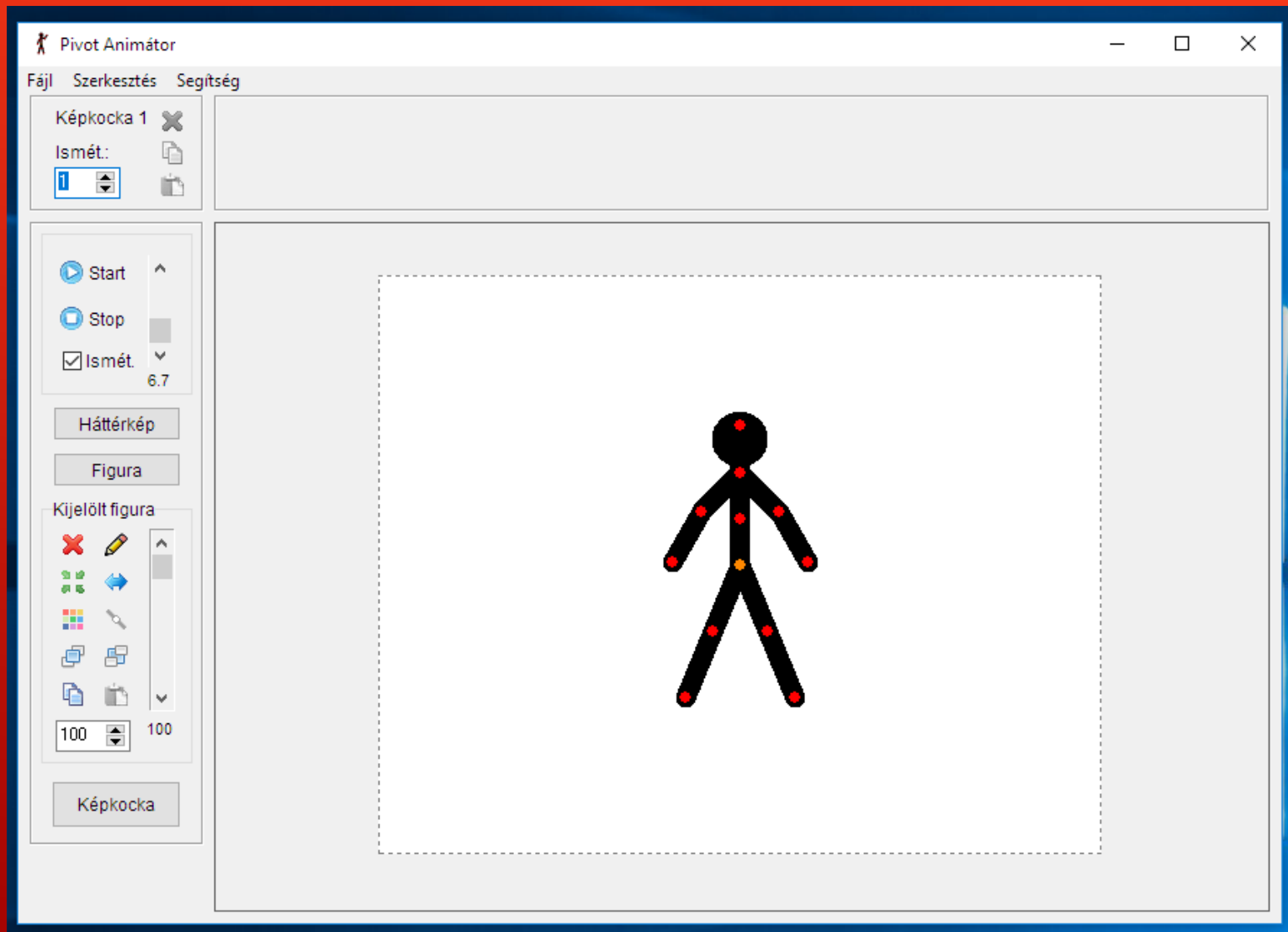
## Az egyik legismertebb műfaj a **rajzanimáció.**

A rajzanimáció készítésekor a rajzolók minden képkockát külön megrajzolnak, majd kifestenek, még ma is, amikor ez már gyakran digitális eszközökkel történik. A klasszikus eljáráshoz úgynevezett világítódobozt vagy asztalt használnak, amelyen egymásra helyezett papírlapokra rajzolják a fázisokat, így az alulról jövő világításnak köszönhetően láthatóvá válik az előző néhány rajz.



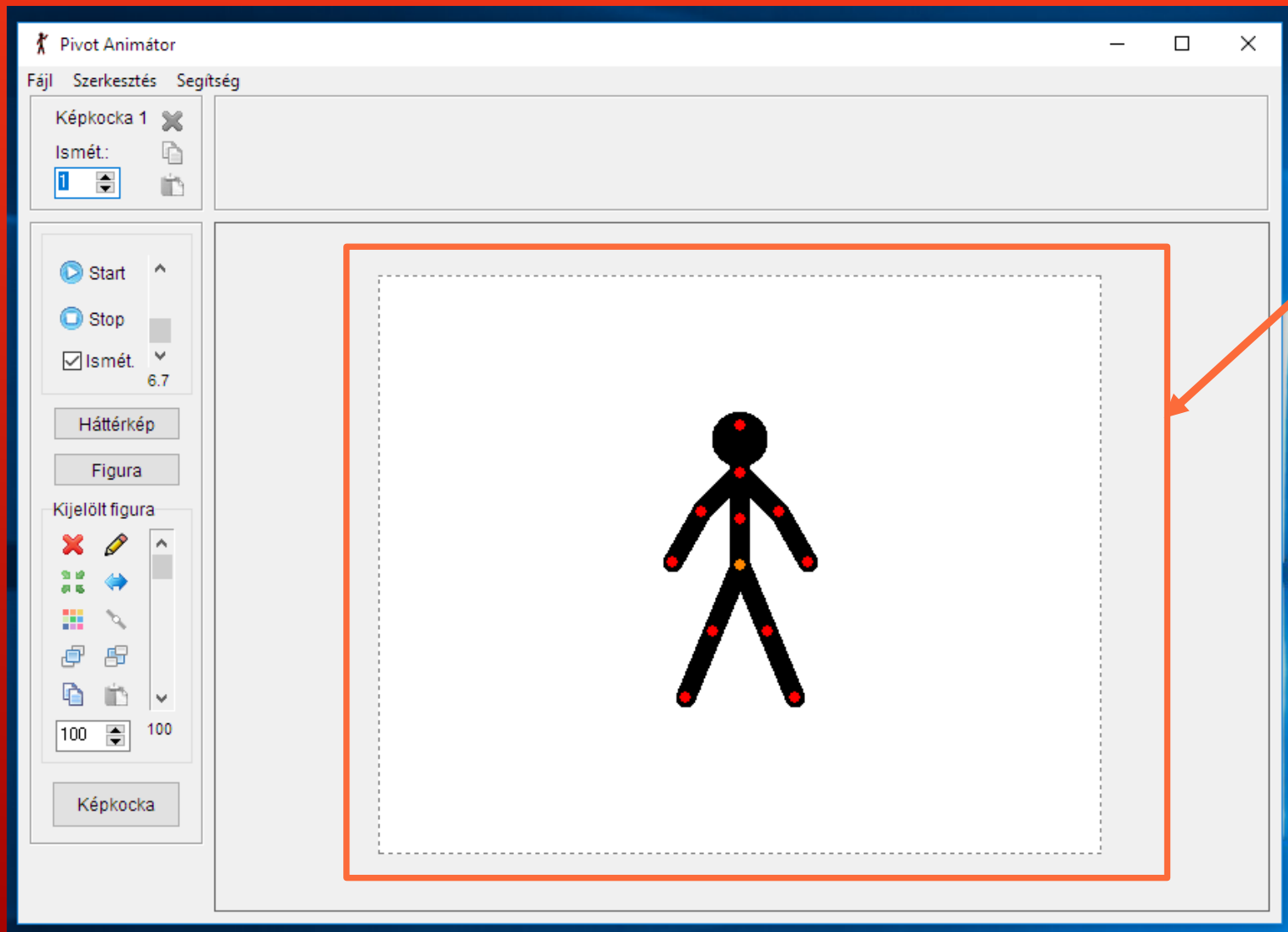
# Pivot Animator program ismertetése

## program indítása - Start – pivot animator



# Pivot Animator program ismertetése

Az animáció  
Színtere  
(Scene)





# Pivot Animator program ismertetése

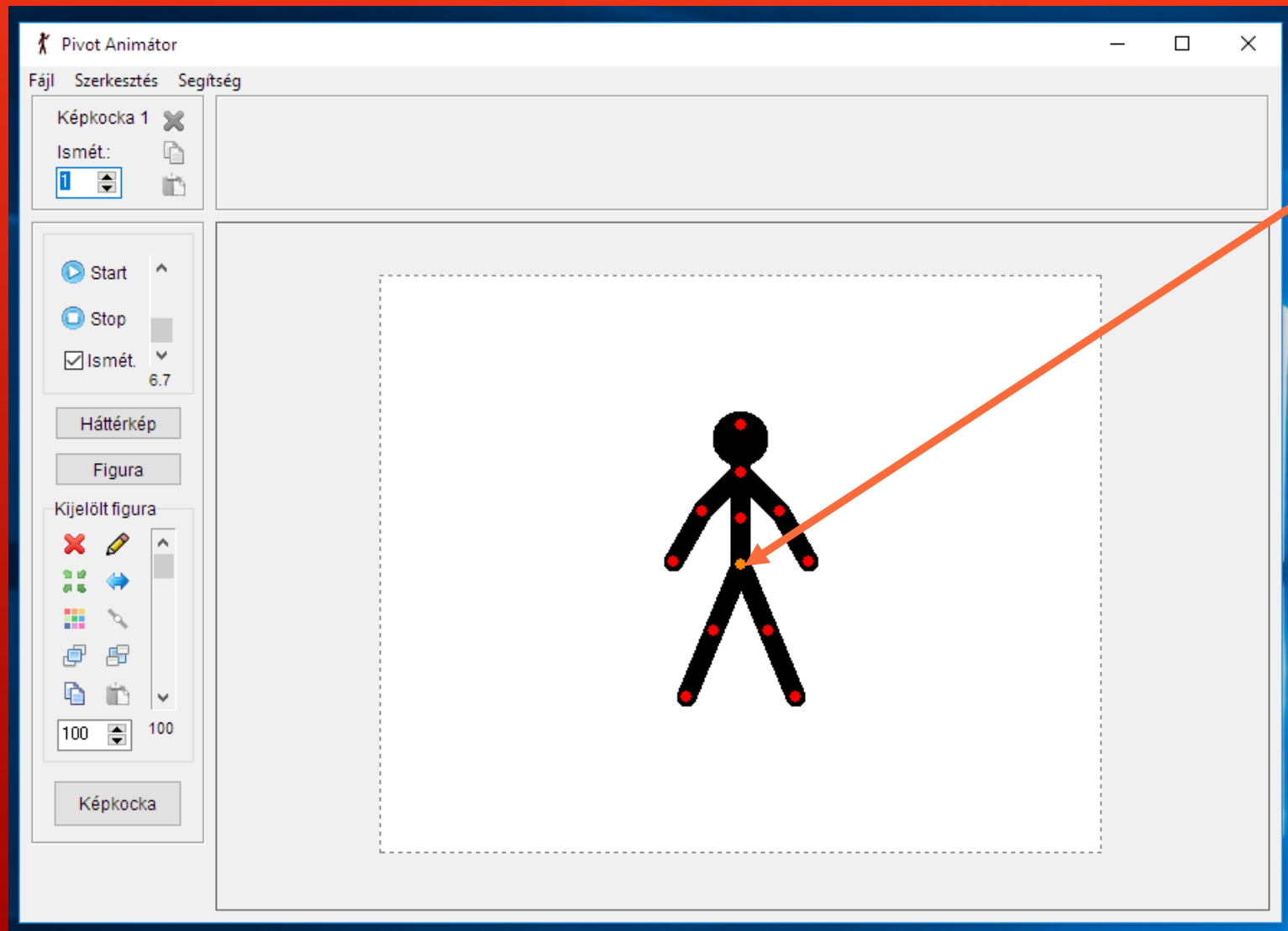


Figura  
mozgatása,  
elhelyezése

# Pivot Animator program ismertetése

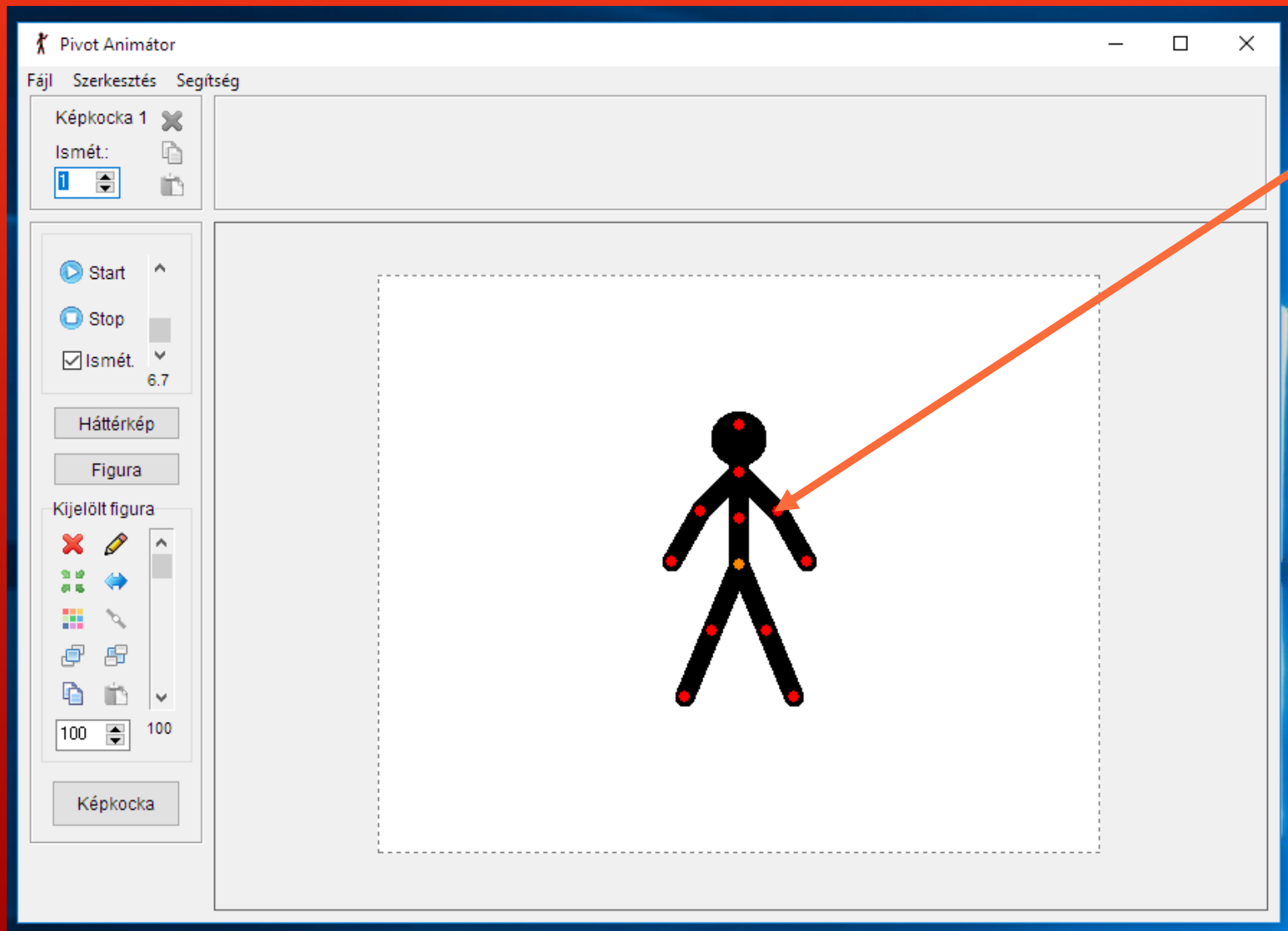
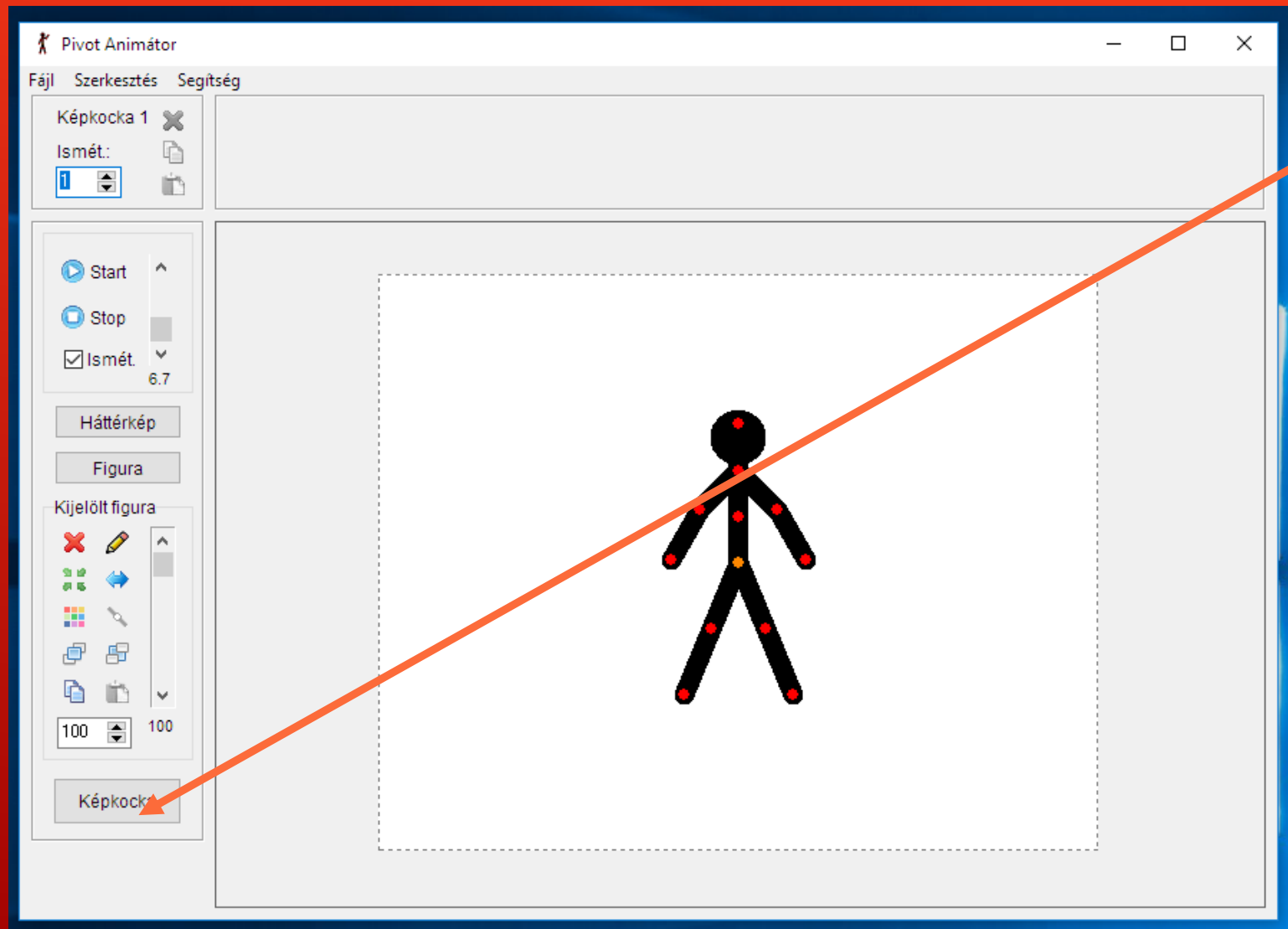


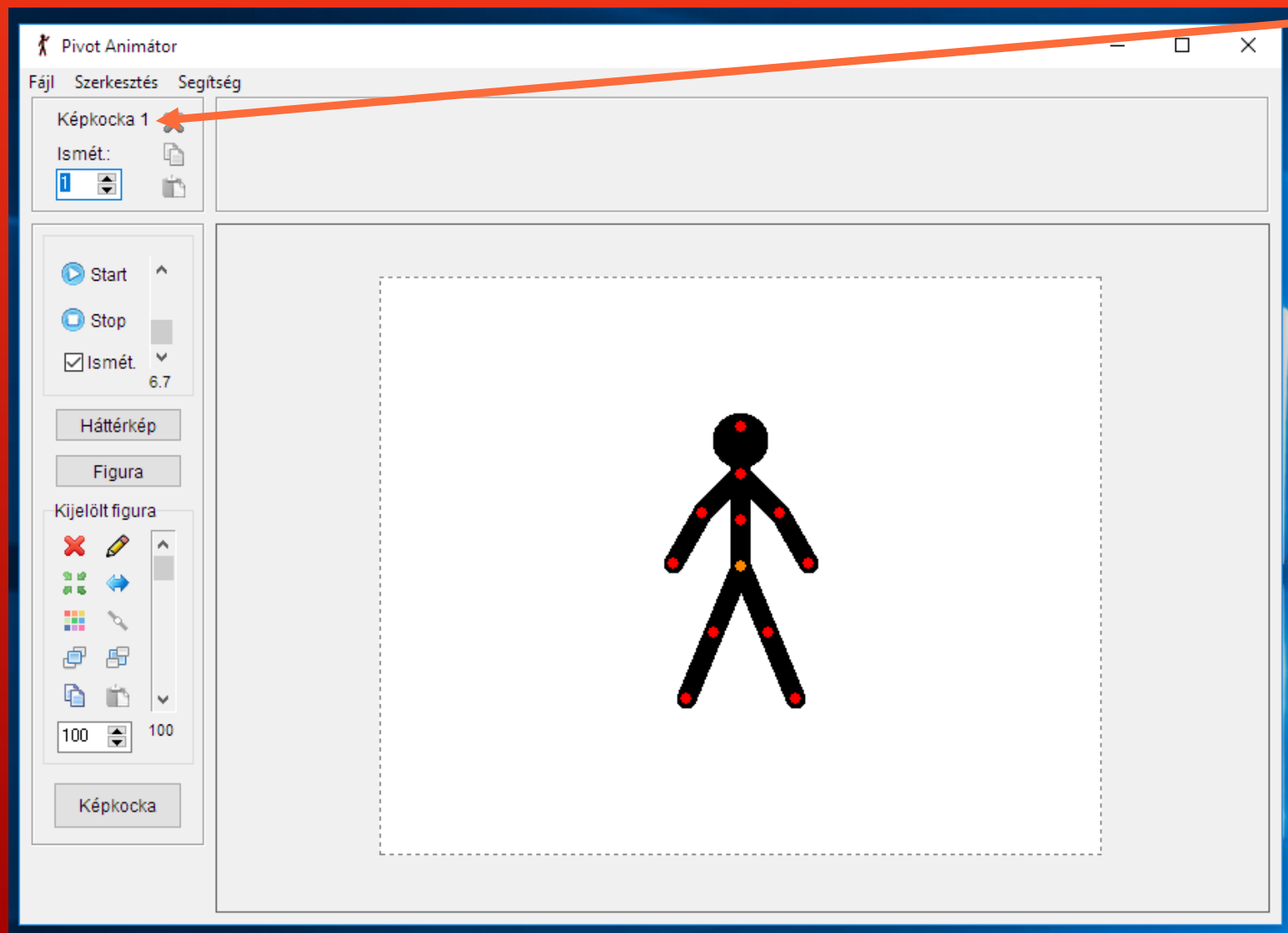
Figura tagjainak mozgatása

# Pivot Animator program ismertetése



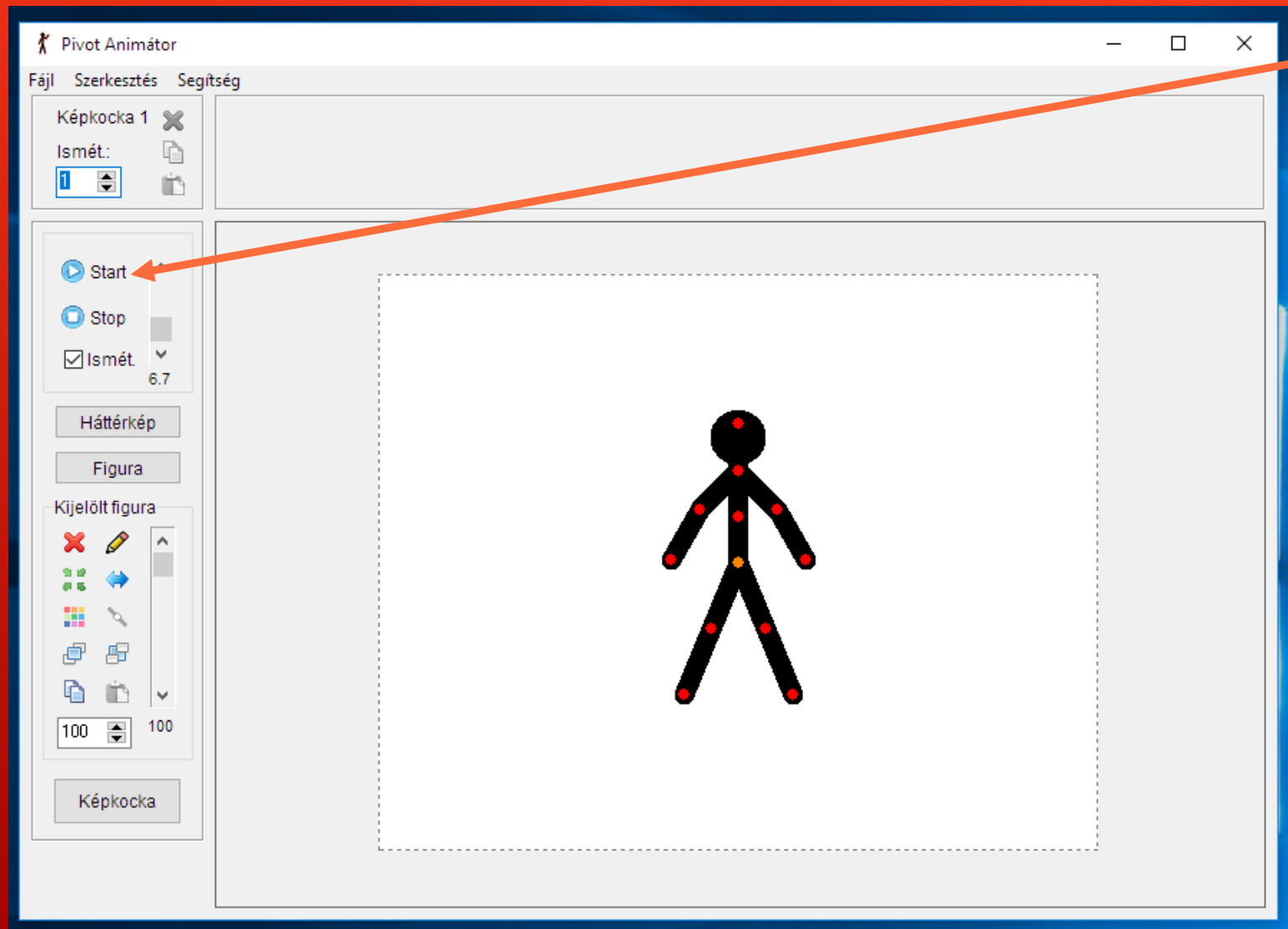
Új képkocka  
beszurása

# Pivot Animator program ismertetése



Képkockák  
száma

# Pivot Animator program ismertetése

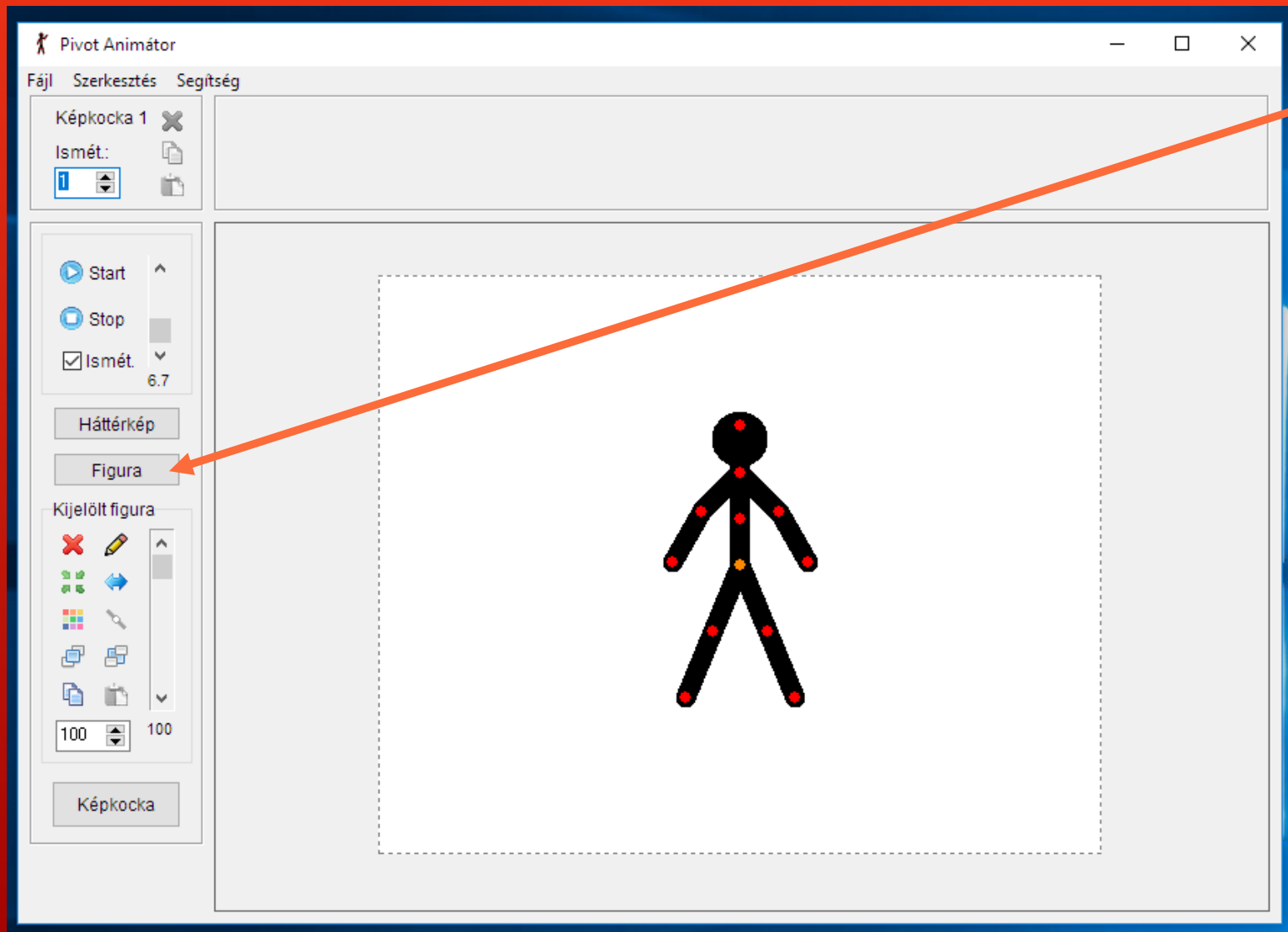


Az animáció lejátszása



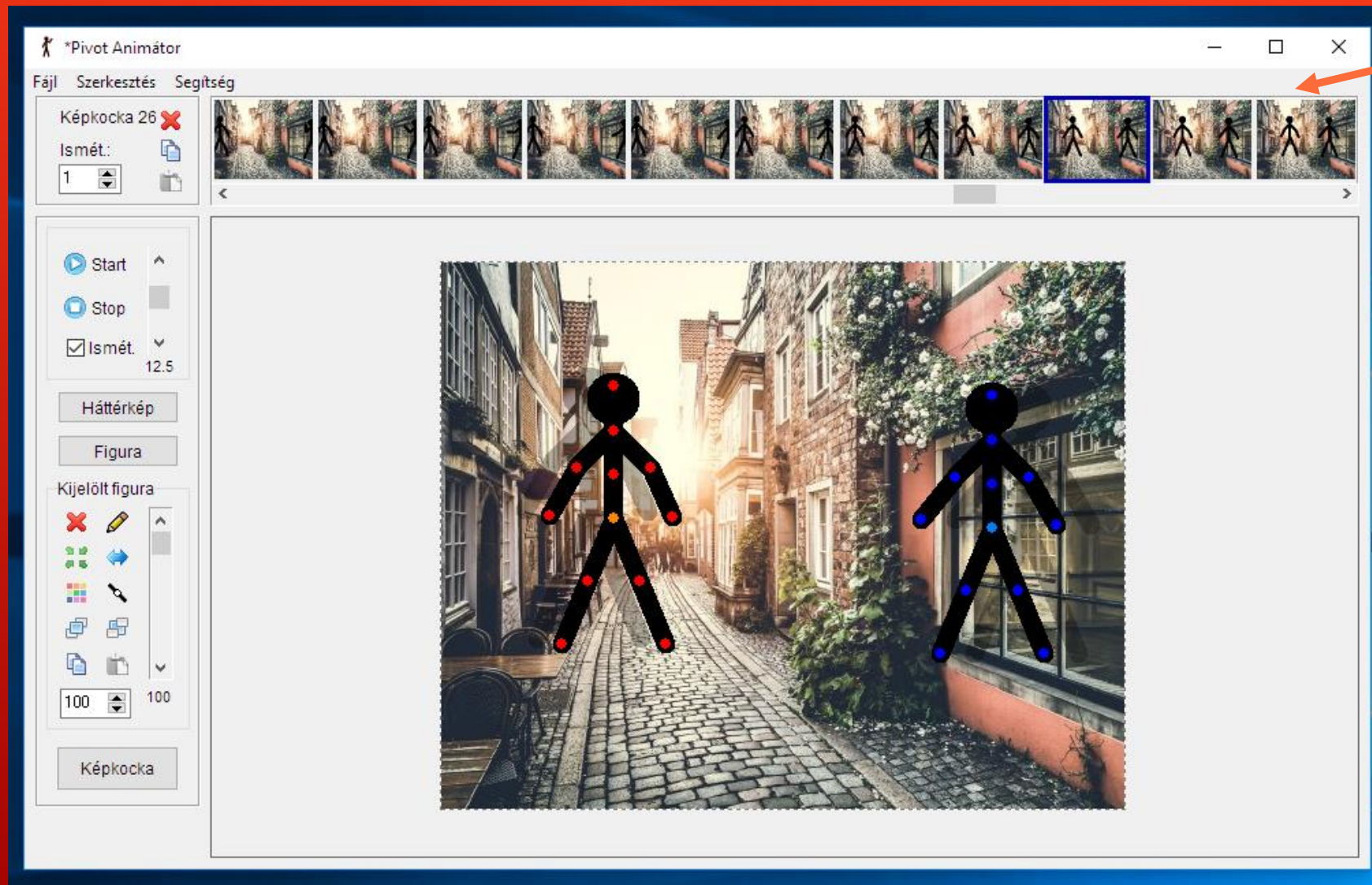
# Pivot Animator program ismertetése

Új figura  
beszurása



# Pivot Animator program ismertetése

Az elkészült képsorozatok (animáció)



# Pivot Animator program ismertetése

Fájl menü

- Új animáció
- Megnyitás
- Mentés
- Menés mint
- Exportálás
- ...
- Kilépés

